**DAFTAR ISI**

LEMBAR PENGESAHAN i

DAFTAR ISI ii

DAFRAT GAMBAR iv

DAFTAR TABEL v

**BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Rumusan Masalah 2

1.3 Tujuan Penelitian 2

1.4 Manfaat Penelitian 2

1.5 Ruang Lingkup 3

1.6 Sistematika Penulisan 3

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

2.1 Pengertian Media Informasi 5

2.2 Kabupaten Banyuwangi 5

2.2.1 Suku Osing 5

2.2.2 Tradisi Kabupaten Banyuwangi 6

2.2.3 Tari Kabupaten Banyuwangi 7

2.3 Android Versi 4.2 Jelly Bean 9

2.4 Android Avd 9

2.5 Eclipse 9

2.6 Android Sdk (Software Development Kit) 10

2.7 Web Service 10

2.7.1 Arsitektur Web Service 10

2.7.2 Css (Cascading Style Sheet) 11

2.7.3 Php (Hypertext Preprocessor) 11

2.8 Mysql 12

2.9 Data Base Sqlite 12

2.10 Analisa Dan Desain Sistem 13

2.10.1 Data Flow Diagram 13

2.10.2 Entity Relationship Diagram (Erd) 14

2.10.3 Pengertian Uml (Unifed Modeling Language) 16

**BAB III METODE PENELITIAN**

3.1 Rekayasa Perangkat Lunak (Software Engineering) 23

3.2 Analisis Sistem 24

3.2.1 Analisis Software Dan Hardware 25

3.3 Desain Sistem 25

3.3.3 Gambaran Umum Sistem Pada Android 25

3.3.4 Gambaran Umum Sistem Pada Web Service 26

3.3.1 Usecase Diagram Pada Android 27

3.3.2 Usecase Diagram Pada Web Service 27

3.4 Pengujian Sistem 28

**BAB IV JADWAL KERJA**

4.1 Jadwal Kerja 29

**DAFTAR PUSTAKA** 31